

EDIȚIE
REVIZUITĂ



HÂRTIE DE CALITATE
SUPERIOARĂ PENTRU
O EXPERIENȚĂ
DE SCRIERE MAI BUNĂ.

+16
PAGINI
ELEMENTE
GRAFICE

CAIETUL LUI CREIONEL

Adina Achim | Emanuela Patrichi | Anca Veronica Tăut

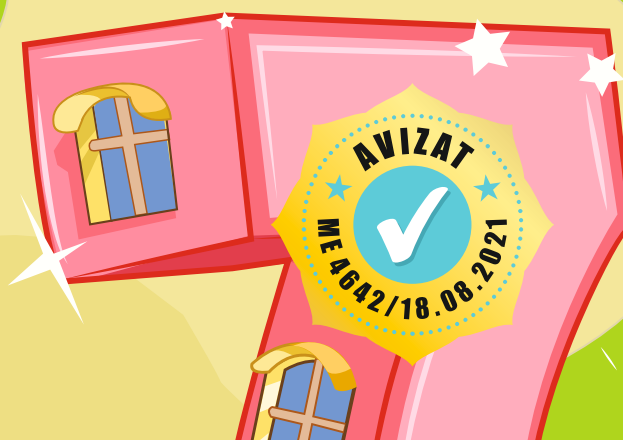
caiet
de scriere

CLASA

P

PREGĂTITOARE

SINAPSIS®





CAIETUL LUI CREIONEL

elemente grafice, litere, numere

Adina Achim | Emanuela Patrichi | Anca Veronica Tăut

Nume:



SINAPSIS®

SINAPSIS PUBLISHING PROJECTS
CLUJ-NAPOCA, 2026

Copertă și design: Monel Țăranu
Redactor: Corina Țăranu
Corectură: Adina Scutelnicu
Ilustrații: Flavius Pătrașcu
Oana Nastasache
Corneliu Constantinescu

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

ACHIM, ADINA

Caietul lui Creionel : elemente grafice, litere, numere: clasa P / Adina Achim, Emanuela Patrichi, Anca Veronica Tăut - Cluj-Napoca: Sinapsis Publishing Projects, 2025

ISBN 978-606-795-139-4

I. Patrichi, Emanuela

II. Tăut, Anca Veronica

37

© Copyright 2026 Sinapsis Publishing Projects. Toate drepturile rezervate.
Nicio parte a acestei lucrări nu poate fi reprodusă, stocată sau transmisă, sub nicio formă (electronic, mecanic, fotocopiere, înregistrare sau altfel), fără acordul scris al editurii.



 Like www.facebook.com/editura.sinapsis

CUPRINS

UNITATEA 1: EXPLORATORI ÎN CLASA PREGĂTITOARE

- Întâlnește prieteni noi! 4
- Rechizitele lui Omidel 5
- Școala furnicilor 6

UNITATEA 2: TOAMNA BATE LA GEAM

- Literele **A** și **a**. Ariciul Ari întâlnește toamna 7
- Numărul și cifra **1**. Numărul și cifra **0** 8
- Literele **M** și **m**. Melc cel mic și Miro 9
- Numărul și cifra **2** 10
- Literele **U** și **u**. Umbrela năzdrăvană 11
- Numărul și cifra **3** 12
- Literele **N** și **n**. Năsuc a răcit 13
- Numărul și cifra **4** 14

UNITATEA 3: CARE E SUPERPUTEREA MEA?

- Literele **I** și **i**. Un ied campion 15
- Numărul și cifra **5** 16
- Literele **E** și **e**. Elefantul Emil 17
- Numărul și cifra **6** 18
- Literele **R** și **r**. Ratonul acrobat 19
- Numărul și cifra **7** 20
- Literele **C** și **c**. Creionul cel mic, cel mai bun amic 21
- Numărul și cifra **8** 22

UNITATEA 4: MAGIA IERNII

- Literele **O** și **o**. Omul de zăpadă 23
- Numărul și cifra **9** 24
- Literele **T** și **t**. Trenulețul electric 25
- Numărul **10** 26
- Literele **Ă** și **ă**. Brăduleț 27
- Numerele naturale de la **0** la **10** 28

UNITATEA 5: CĂLĂTORIND PRIN UNIVERS

- Literele **S** și **s**. Cum ajungi la Soare? 29
- Literele **L** și **l**. Linu găsește Luna 30
- Literele **P** și **p**. Planeta Pământ 31

UNITATEA 6: ÎN LUMEA POVEȘTIILOR

- Literele **V** și **v**. Cioc! Cioc! Cioc! 32
- Literele **Ș** și **ș**. Poftă bună, șoricei! 33

UNITATEA 7: DACĂ AȘ AVEA...

- Literele **D** și **d**. Dacă aș avea un dinozaur... 34
- Literele **Î** și **î**. Dacă aș avea multă înghețată... 35
- Literele **Â** și **â**. Dacă aș avea o lămâie... 36

UNITATEA 8: SĂ ÎNVĂȚĂM DE LA MICILE VIEȚUITOARE!

- Literele **F** și **f**. Fluturașul și furnica 37
- Literele **B** și **b**. Câte buburuze sunt? 38
- Literele **Ț** și **ț**. Țânțarul cântăreț 39
- Literele **G** și **g**. Greierele și găina 40

UNITATEA 9: GRĂDINA CU POEZII

- Literele **H** și **h**. Hortensia 41
- Literele **J** și **j**. Jaguarul cel voios 42
- Literele **K** și **k**. Ursulețul Koala 43
- Literele **X** și **x**. Xilofonul 43

UNITATEA 10: ÎNVĂȚ SĂ MĂ DESCURC

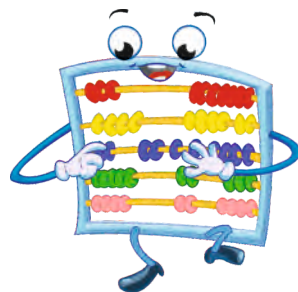
- Literele **Z** și **z**. Zebra cea descurcăreață 44
- Literele **Q** și **q**, **W** și **w**, **Y** și **y**. Îți plac desenele animate? 45

UNITATEA 11: JURNAL DE EXPLORATOR

- Alfabetul 46

ȚINUTUL ELEMENTELOR GRAFICE

- Linia orizontală și linia verticală 47
- Linia oblică 48
- Cârligul 49
- Bastonul mic și bastonul mare 50
- Zala mică și zala mare 51
- Semiovalul 52
- Ovalul 53
- Biciul 54
- Bucă mică și buclă mare 55
- Bucă subrând 56
- Nodul mic și nodul mare 57
- Semne grafice matematice și alte modele 58
- Pătratul 59
- Dreptunghiul 60
- Triunghiul 61
- Cercul 62
- Ținutul elementelor grafice 63

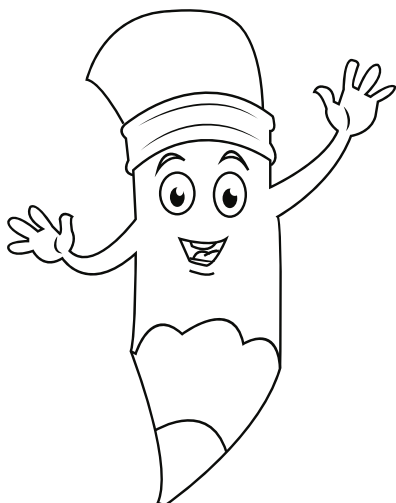




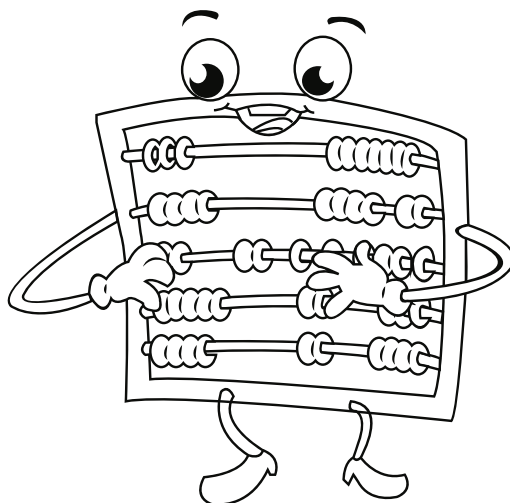
Bun venit în clasa pregătitoare!

Întâlnește prieteni noi!

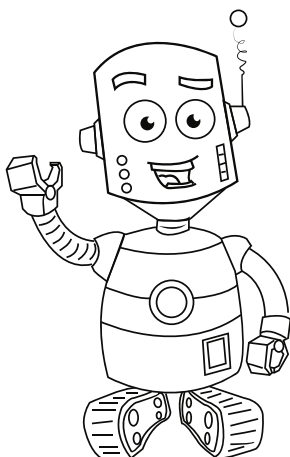
- 1** Fă cunoștință cu prietenii tăi din clasa pregătitoare. Colorează-i cât mai frumos!



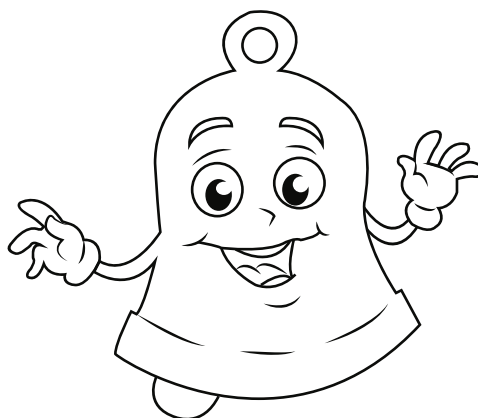
CREIONEL



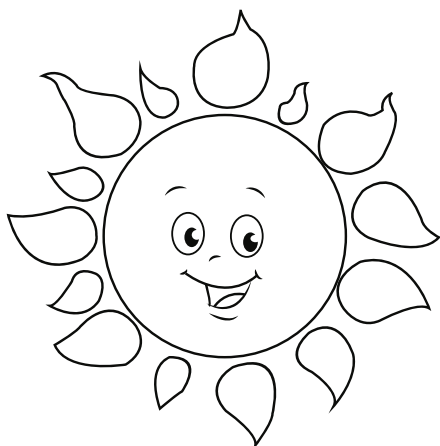
NUMĂRICI



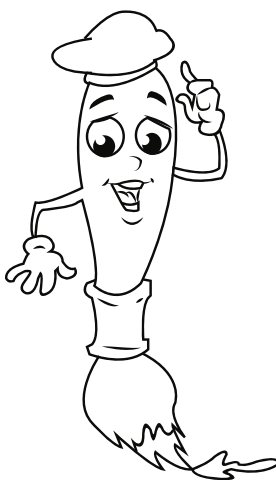
ROBOTICUS



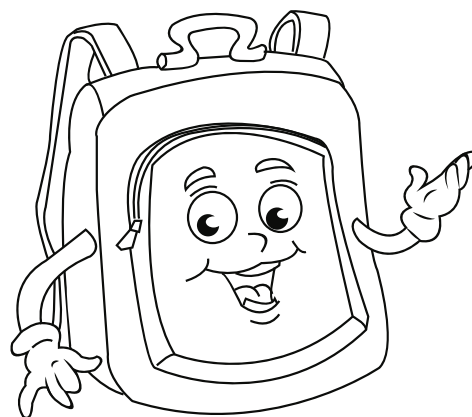
CLOPOTEL



ZÂMBĂRICI

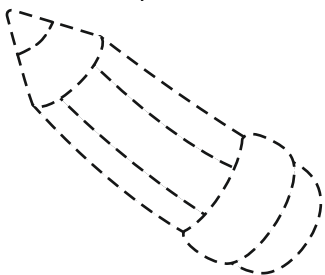


PICTORICI

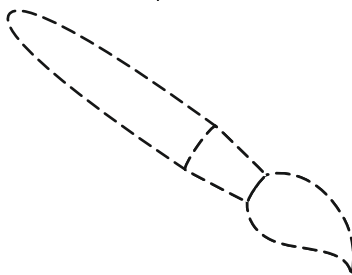


GHIOZDĂNEL

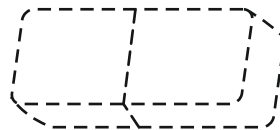
- 1 Trasează după contur rechizitele lui Omidel și colorează-le apoi frumos.



CREION



PENSULĂ

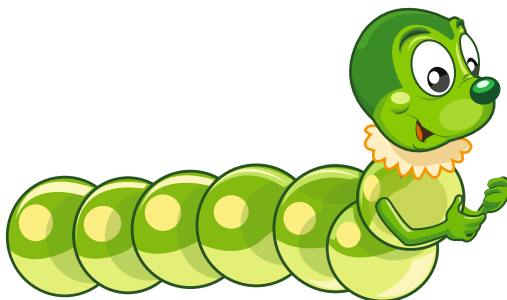


RADIERĂ

- 2 Încercuiește obiectul care nu are pereche. Pentru a-l găsi mai ușor poți tăia perechile pe care le găsești.



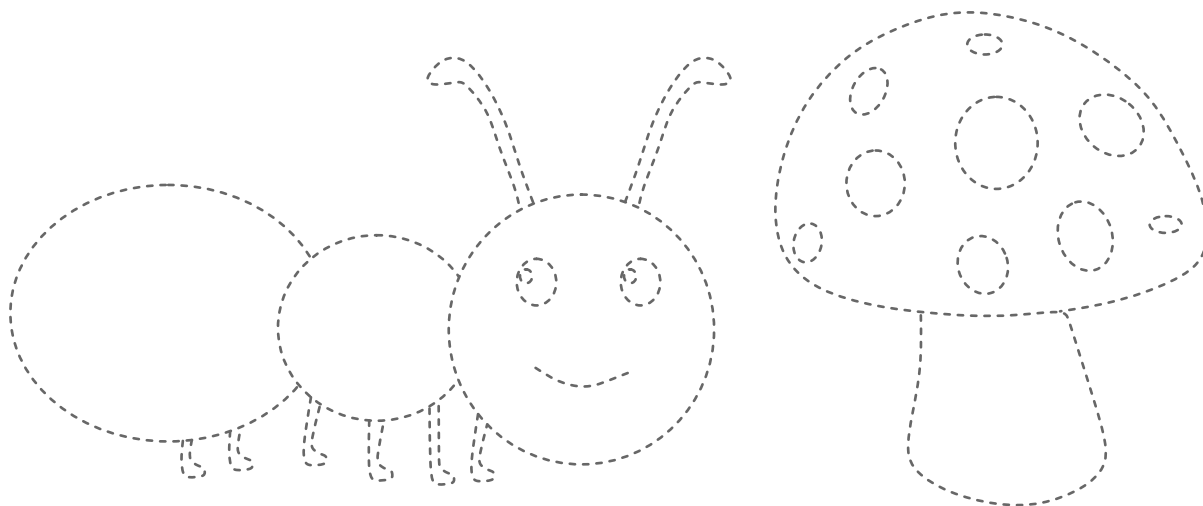
- 3 Desenează piciorușele și antenele lui Omidel.





O călătorie magică Școala furnicilor

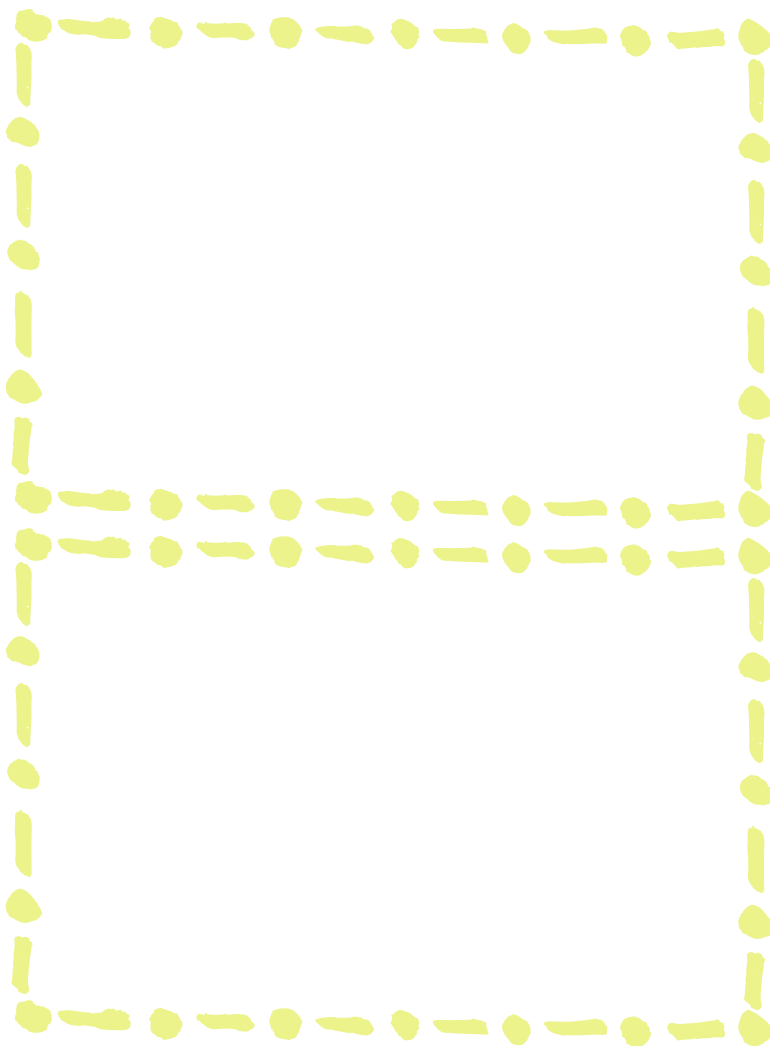
- 1 Învăță să desenezi o furnică și o ciupercă. Trasează după contur, apoi colorează.



- 2 Desenează ce auzi.

Eu văd o furnică.

**Furnica stă pe
o ciupercă.**

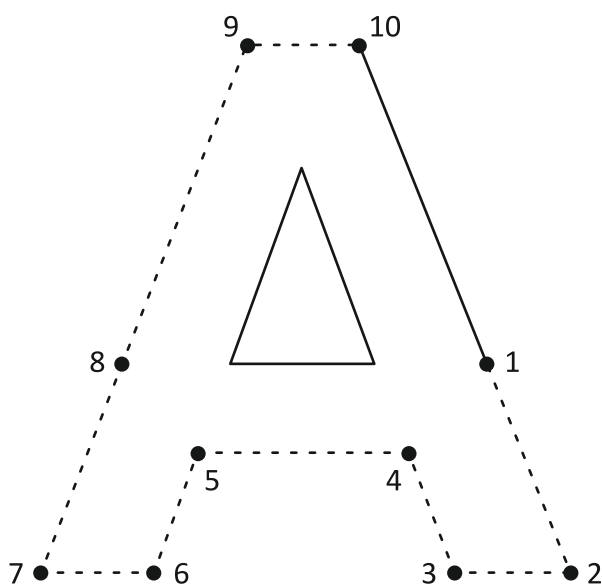




Ariciul Ari întâlnește toamna

Literele A și a

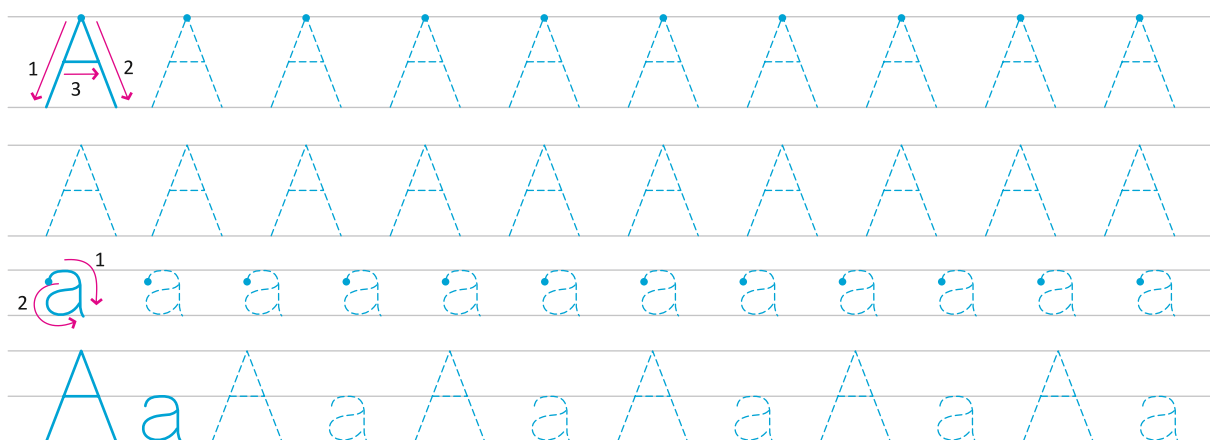
1 Unește numerele de la 1 la 10. Ce literă descoperi?



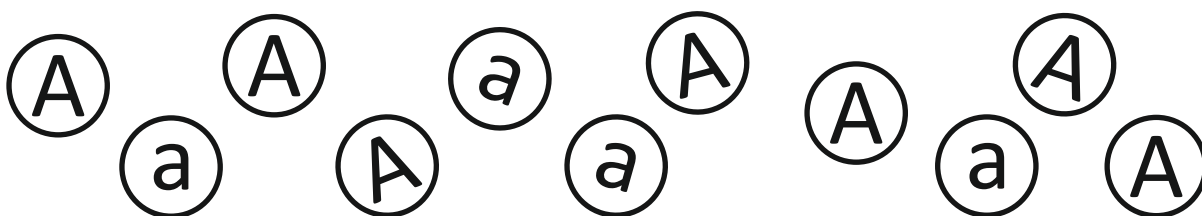
2 Colorează cât mai frumos imaginea.



3 Trasează literele după contur.



4 Colorează cu roșu cercurile cu litera A și cu verde cercurile cu litera a.

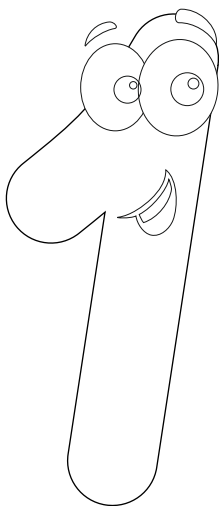




Numărul și cifra 1



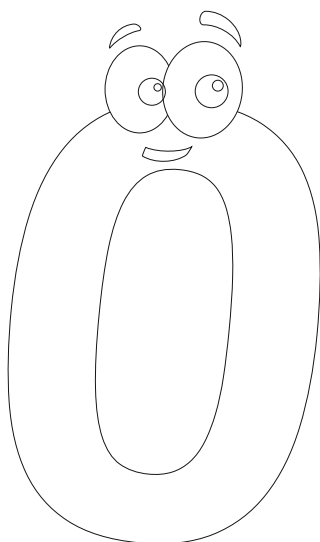
- Colorează și trasează cifrele după contur.



Numărul și cifra 0



- Colorează și trasează cifrele după contur.

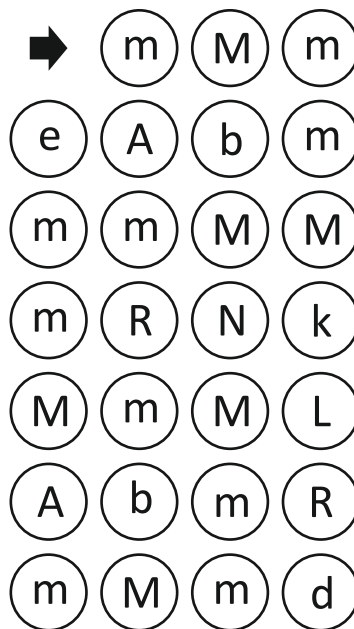
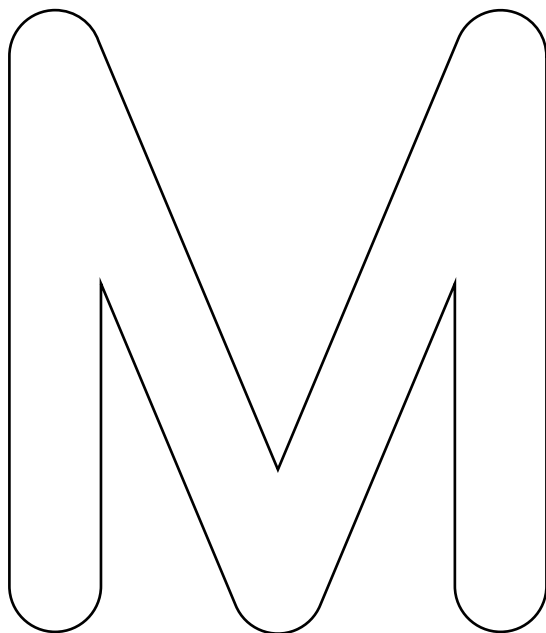




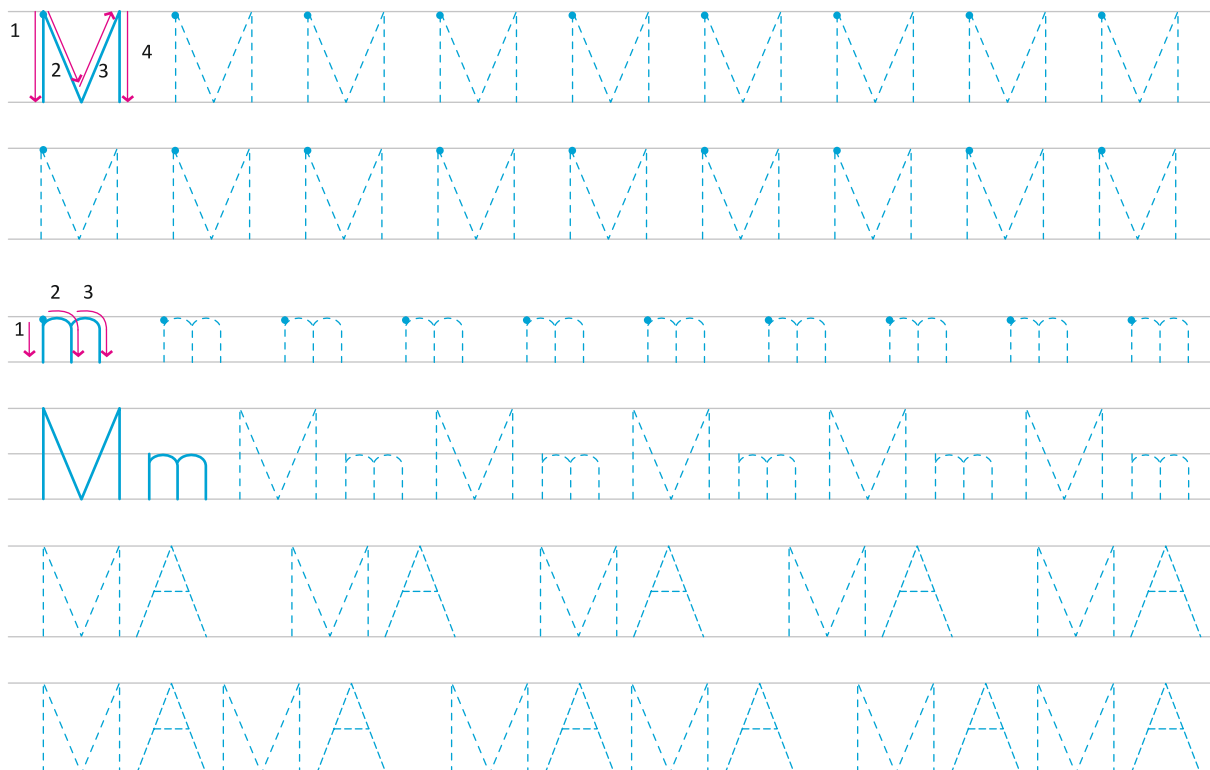
Melc cel mic și Miro

Literele M și m

- 1 Desenează un model pe litera **M** și colorează cu mov.
- 2 Ajută-l pe Melc cel mic să ajungă la prietenul său Miro, știind că pășește doar pe literele **m** și **M**.



- 3 Trasează literele după contur.

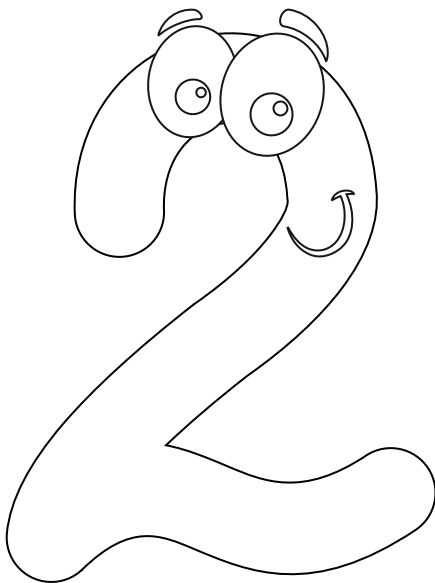




Numărul și cifra 2



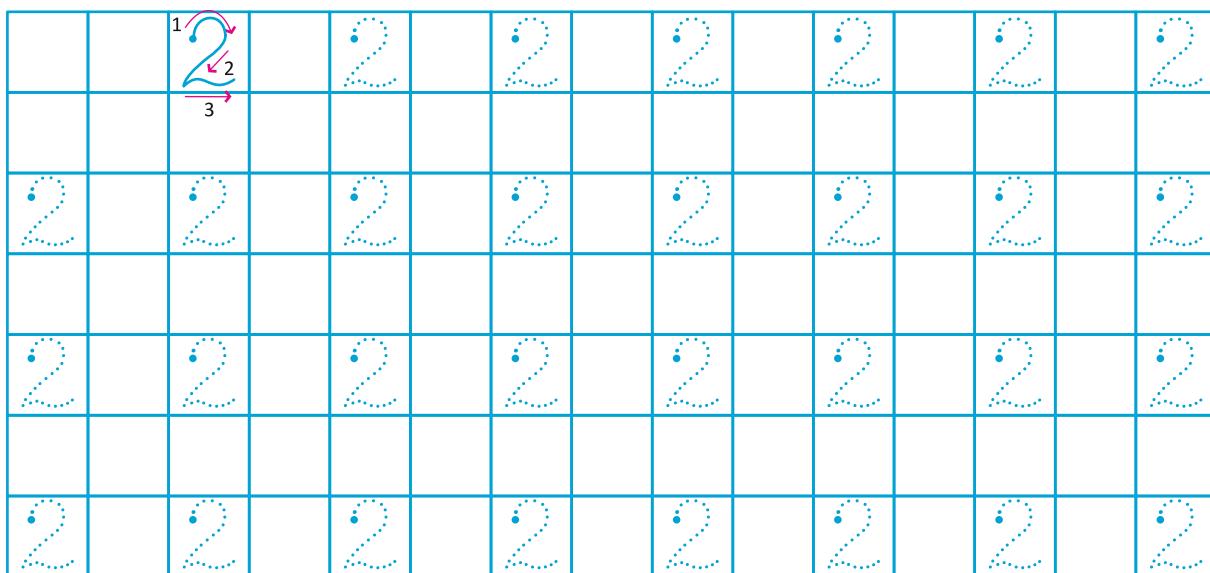
1 Colorează.



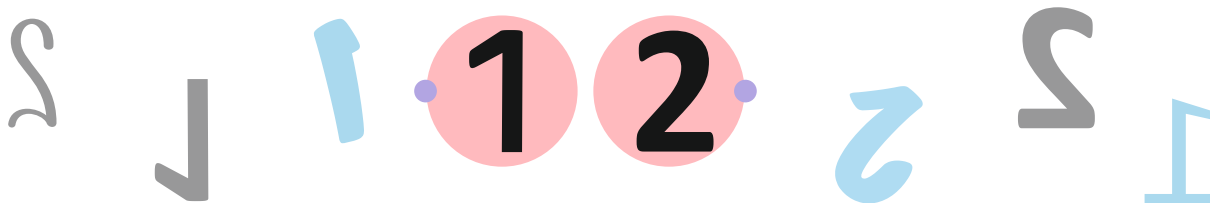
2 Colorează pătratele în care descoperi cifra 2.

1	1	1	2	1	1	1
1	1	2	1	2	1	1
1	1	1	1	2	1	1
1	1	1	2	1	1	1
1	1	2	1	1	1	1
1	1	2	2	2	1	1
1	1	1	1	1	1	1

3 Trasează cifrele după contur.



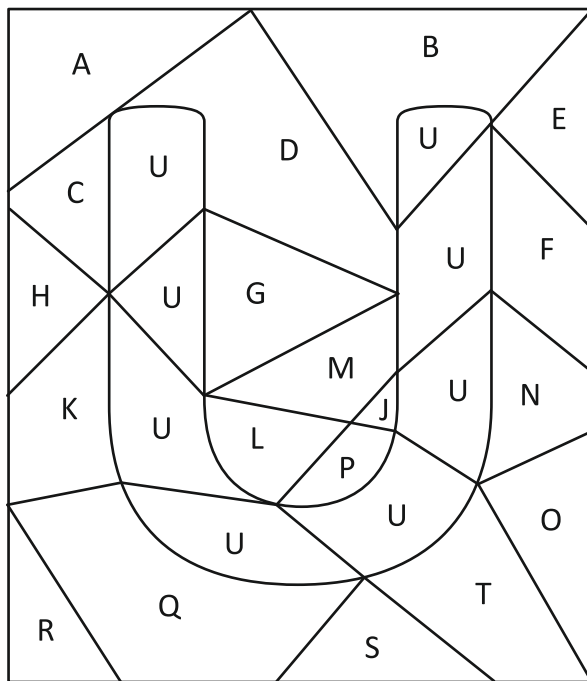
4 Găsește umbrele corecte pentru cifrele 1 și 2.





Literele U și u

- 2** Colorează, folosind aceeași culoare, spațiile pe care găsești litera **U**.
Ce descoperi?



- 3** Trasează literele după contur.

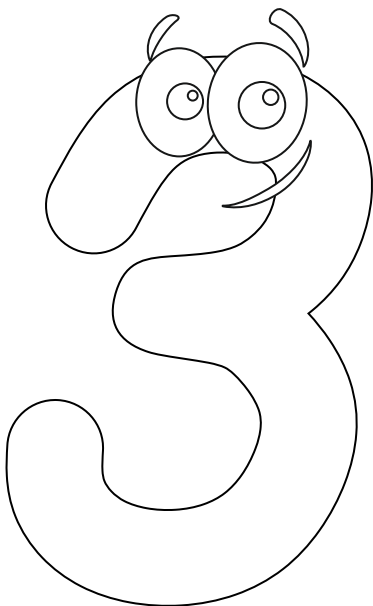




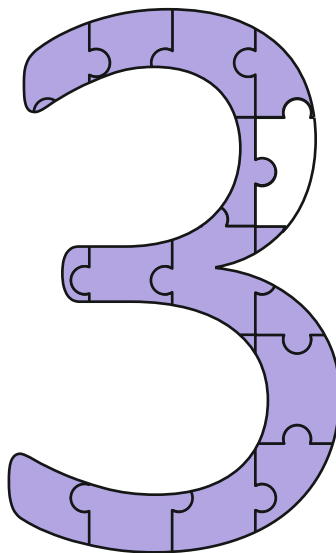
Numărul și cifra 3



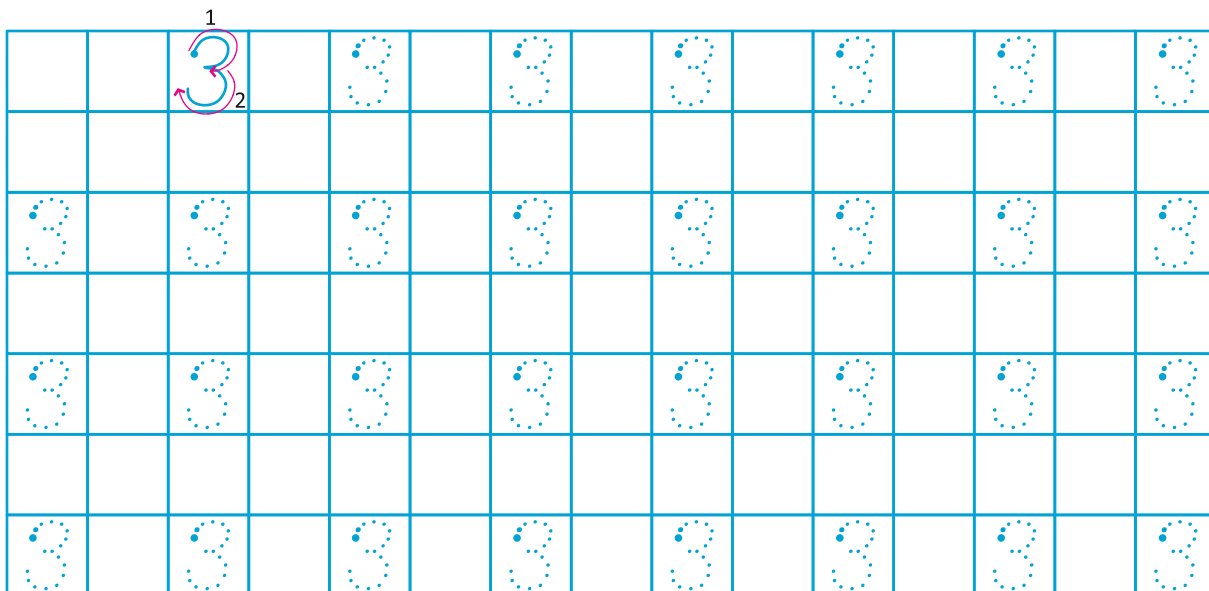
1 Colorează.



2 Ce piesă lipsește? Colorează-o.



3 Trasează cifrele după contur.



4 Încercuiește elementul care e diferit în fiecare mulțime.

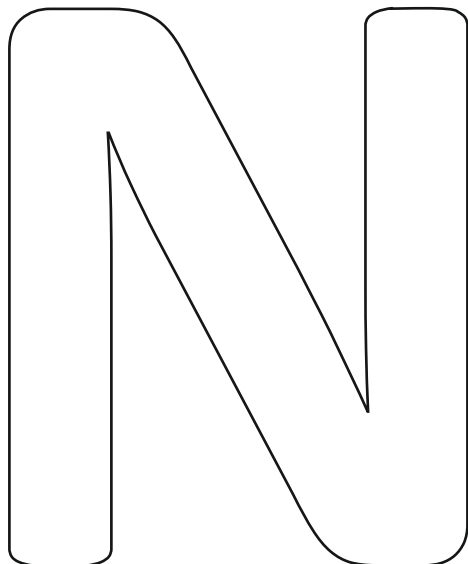




Năsuc a răcit

Literele N și n

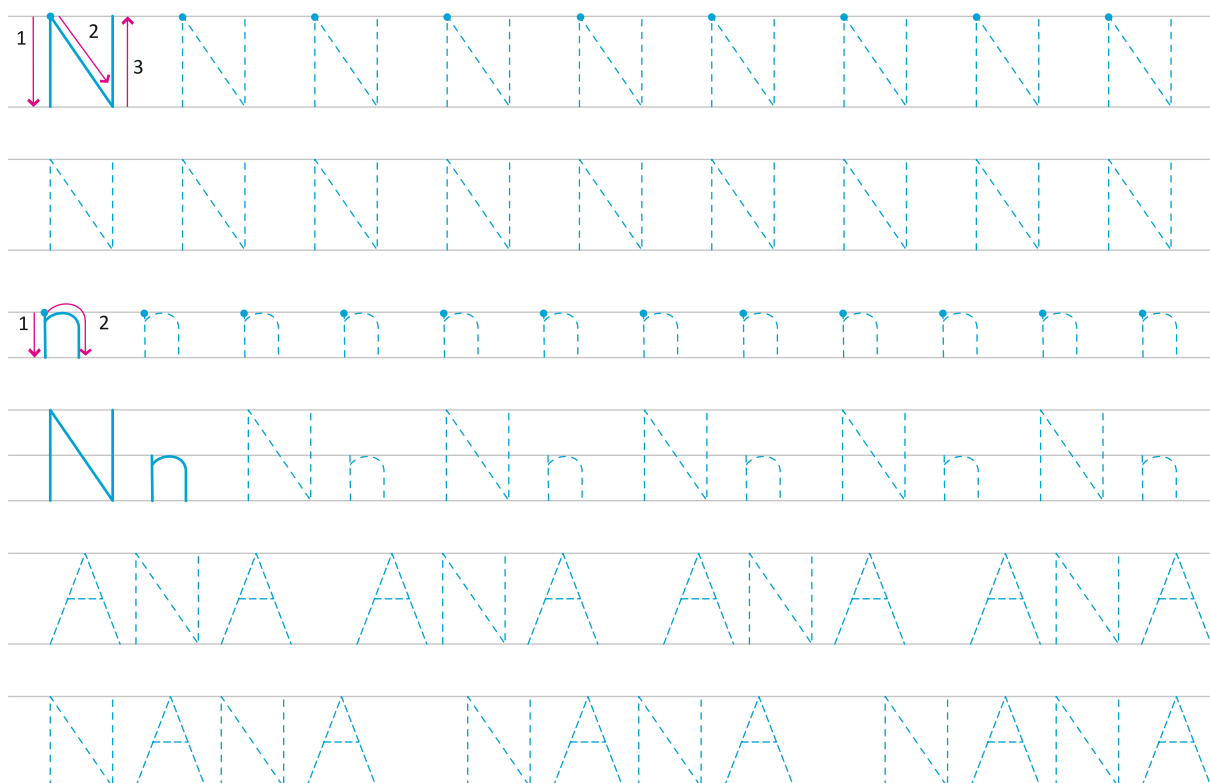
- 1 Transformă litera N în ceva amuzant și colorează.



- 2 Colorează cu albastru picăturile cu n și cu mov picăturile cu N.



- 3 Trasează literele după contur.

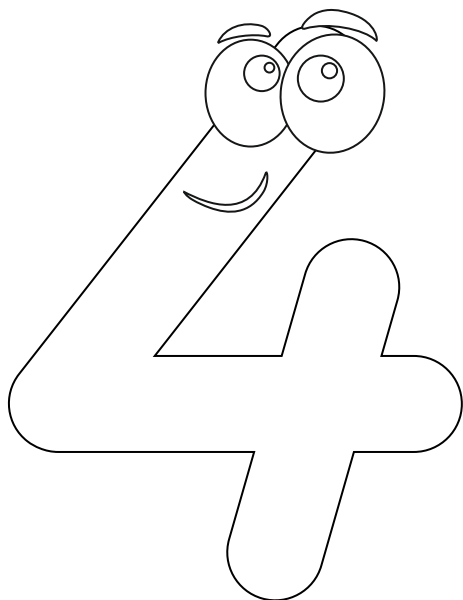




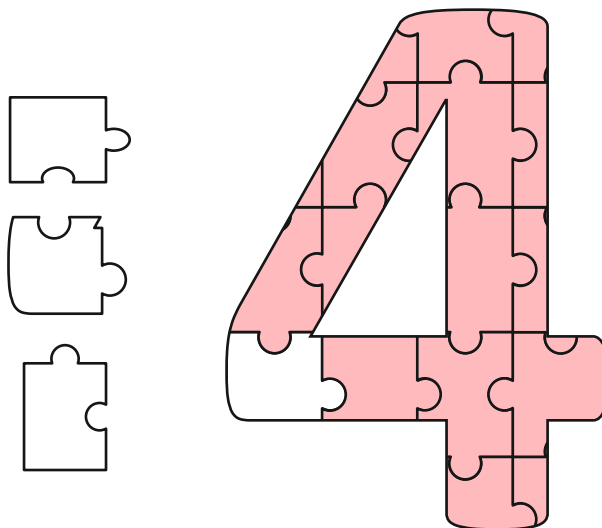
Numărul și cifra 4



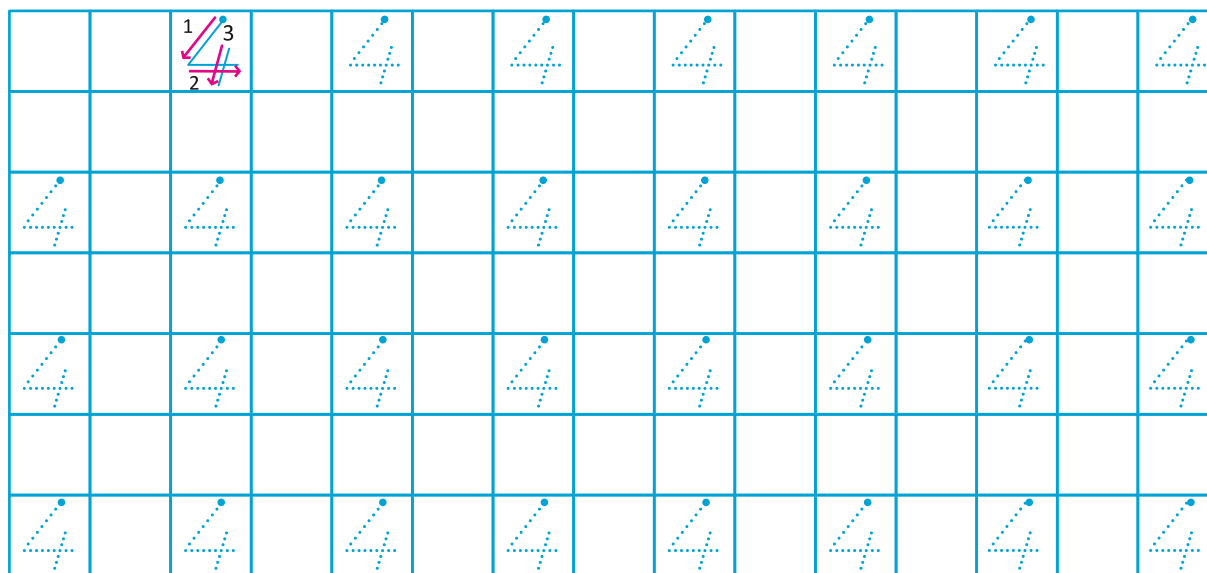
1 Colorează.



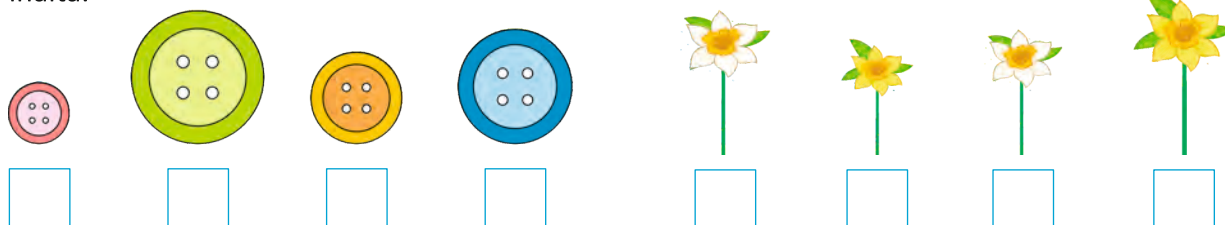
2 Ce piesă lipsește? Colorează-o.



3 Trasează cifrele după contur.



4 Numerotează nasturii de la cel mai mic la cel mai mare, iar florile de la cea mai scundă la cea mai înaltă.

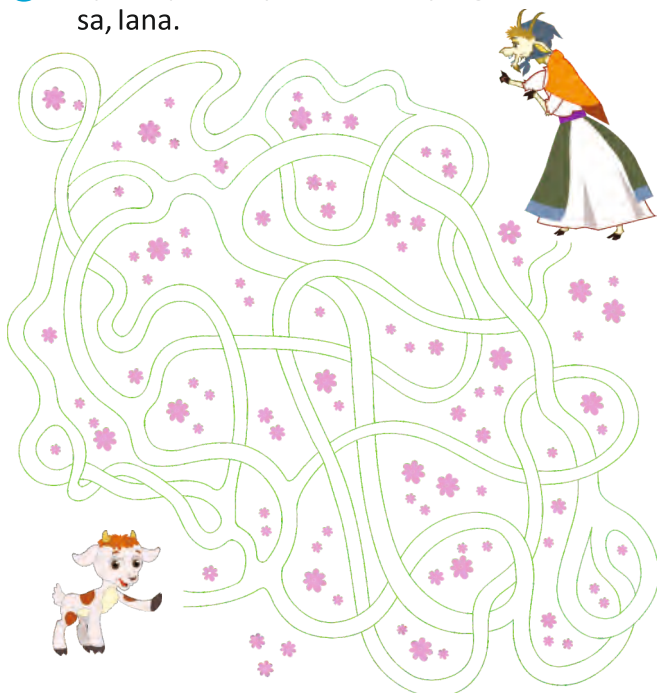




Un ied campion

Literele I și i

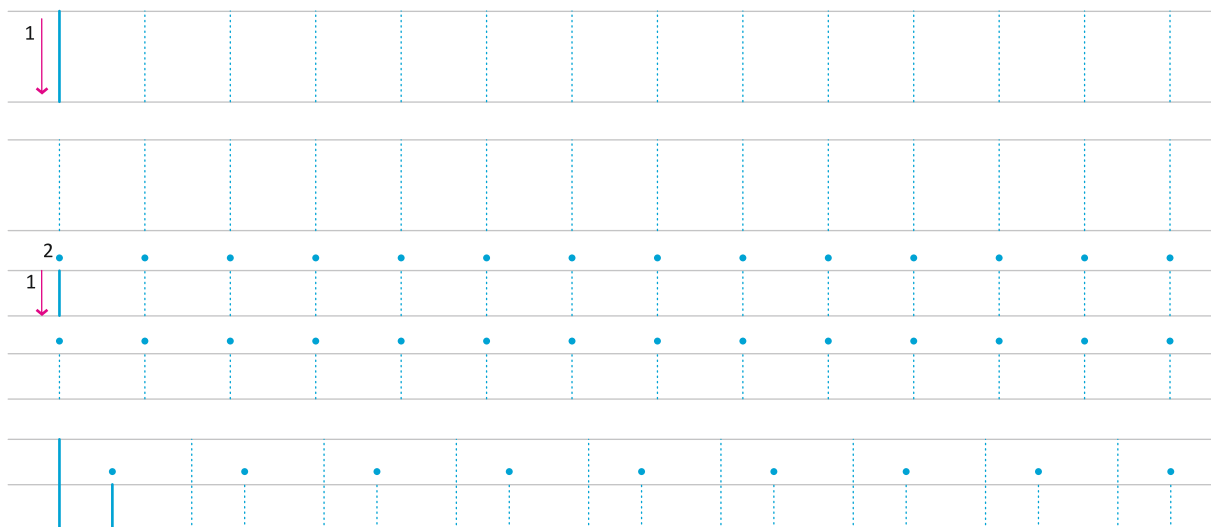
- 1 Ajută-l pe ieduțul Ionică să ajungă la mama sa, lana.



- 2 Încercuiește doar literele i și I. Recunoaște povestea.



- 3 Trasează literele după contur.



- 4 Trasează literele pe liniile punctate.

INA INIMA NINA MAMI
MINA NANI MIA MAMAIA



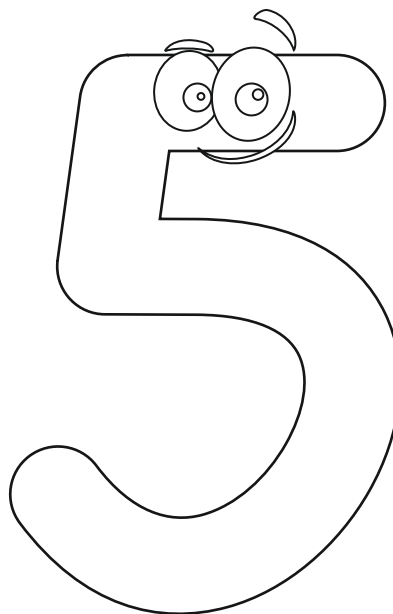
Numărul și cifra 5



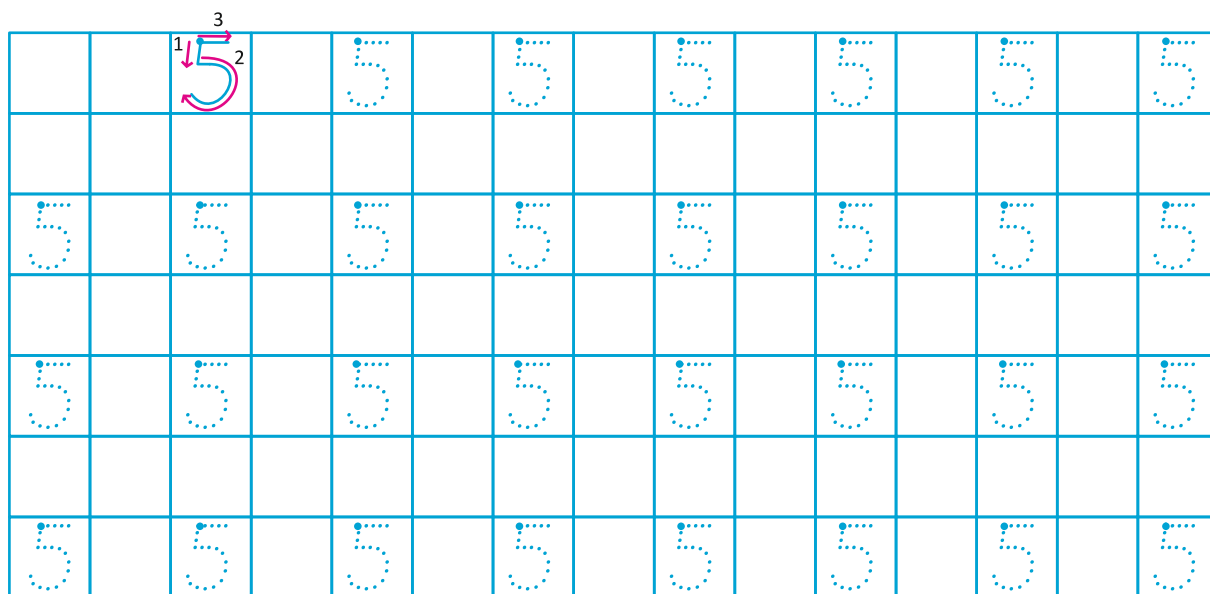
1 Află cum se numește fiecare deget.



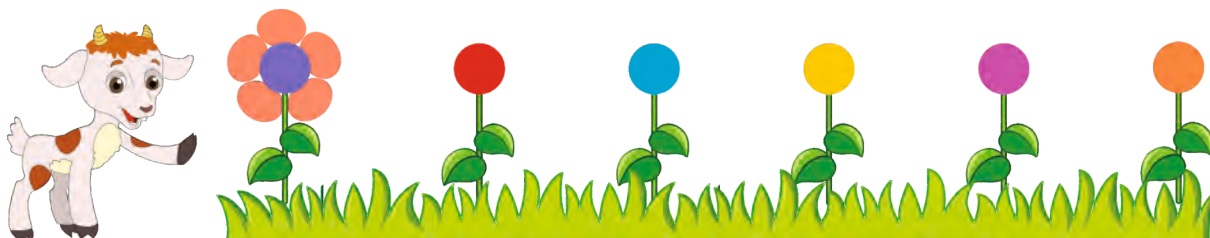
2 Colorează.



3 Trasează cifrele după contur.



4 Desenează-i fiecărei flori câte cinci petale.

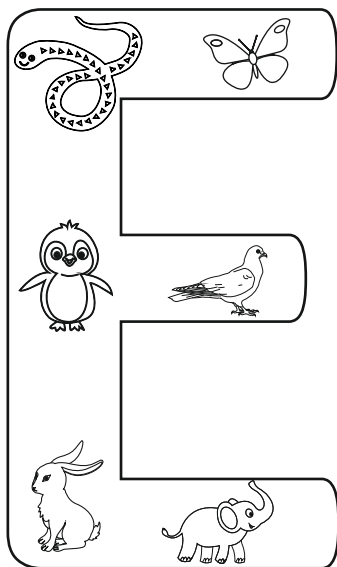




Elefantul Emil

Literele E și e

1 Descoperă și colorează animalele ale căror denumiri conțin sunetul **e**.



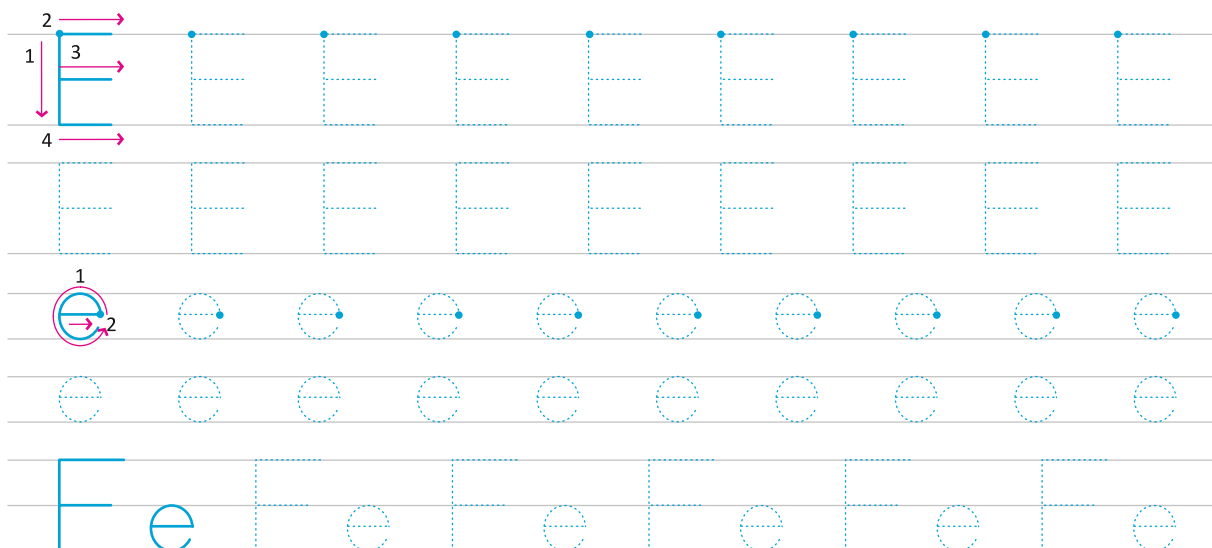
2 Colorează numele.

ENE

EMA

ENEA

3 Trasează literele după contur.



4 Scrie și tu cuvintele scrise de Eliza.

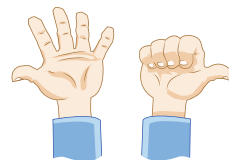


NUME _____ NENE _____

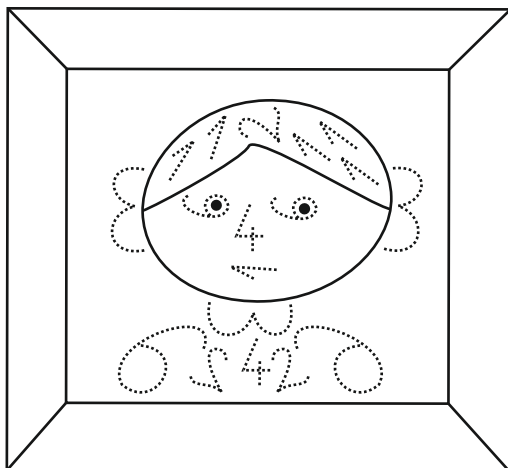
MINUNE _____



Numărul și cifra 6

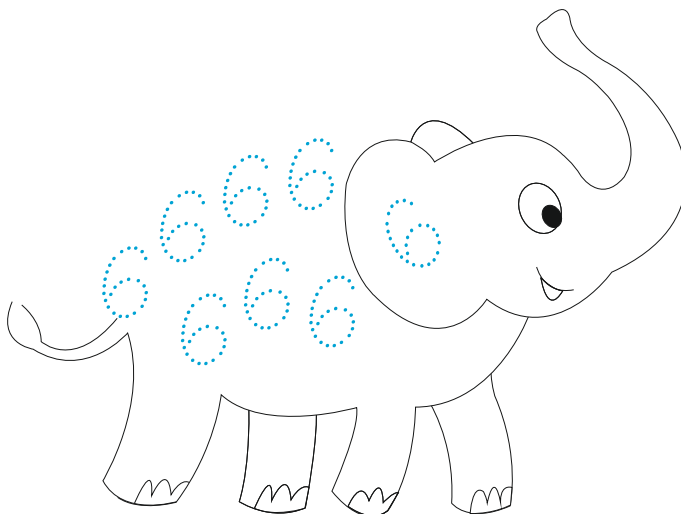


- 1 Descoperă și trasează numerele care s-au ascuns în portretul Emei.

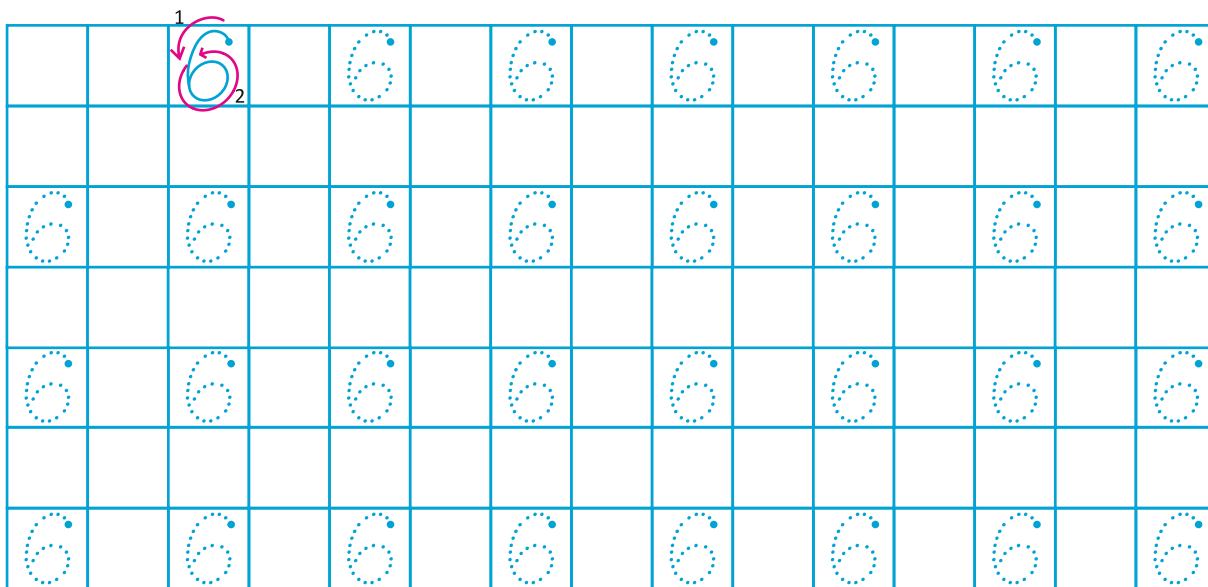


EMA

- 2 Ai recunoscut cifrele? Conturează-le.



- 3 Trasează cifrele după contur.

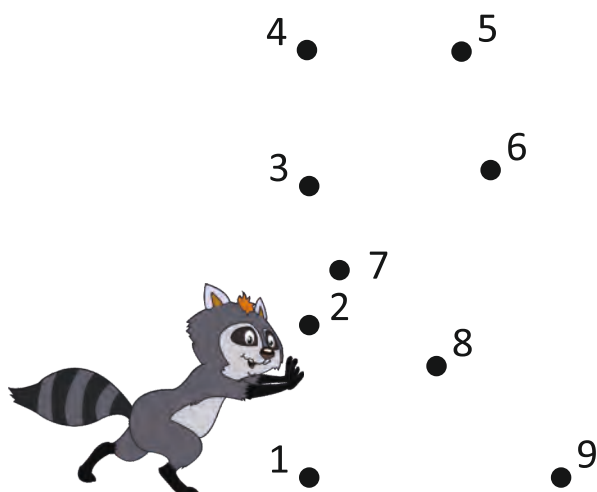


- 4 Scrie numerele care lipsesc din fiecare șir.





- 1 Unește numerele crescător pentru a descoperi ce împinge ratonul Radu.



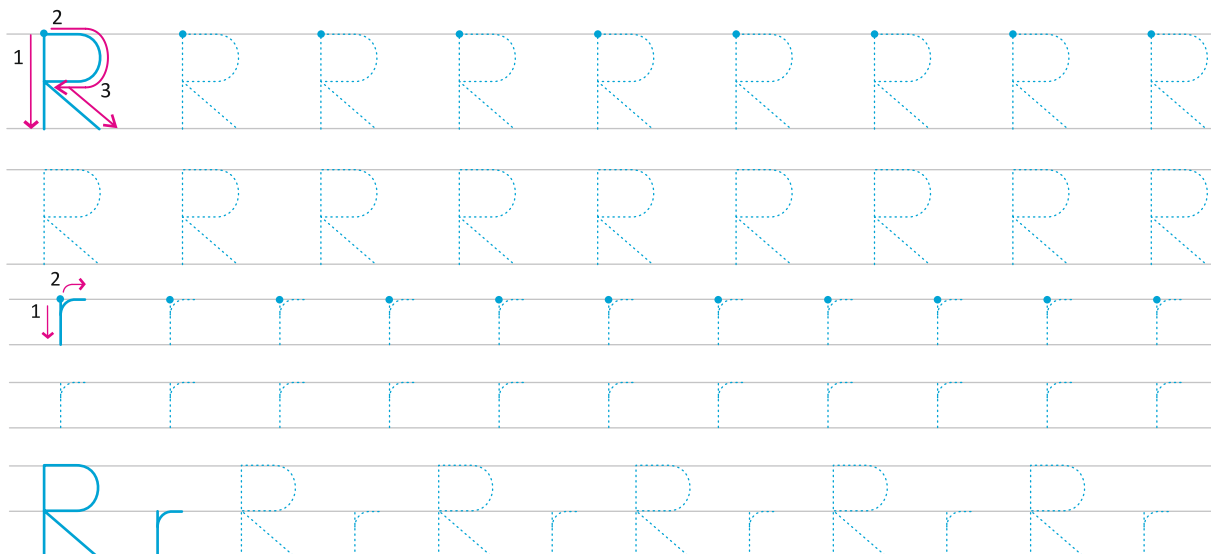
- 2 Colorează fiecare literă din cuvintele date cu una dintre cele 7 culori ale curcubeului.

MARE

RAM

MERE

- 3 Trasează literele după contur.



- 4 Colorează doar literele învățate (A, M, U, N, I, E, R). Scrie propoziția descoperită.



M Y A K R A J A R V E B M E S R E .

□ □ □ □

□ □ □

□ □ □ □ .